

PARRAL, 04 Mar 2013

VISTOS:

- 1.- El Decreto N° 1327, del 18 de Diciembre de 2012, que aprueba el Presupuesto Municipal para el año 2013.
- 2.- Las facultades que me confieren la Ley N° 18.695, de 1988, Ley Orgánica Constitucional de Municipalidades, sus modificaciones posteriores y legislación vigente.
- 3.- La existencia de la Corporación Municipal de Deportes y Recreación de acuerdo a D.S. N° 107, de fecha 3 de febrero del 2009.

DECRETO

1.- **APRUEBASE**, el aporte de recursos, de la **Ilustre Municipalidad de Parral**, a la Corporación Municipal de Deportes y Recreación de Parral.

2.- **ESTABLÉZCASE**, que:

- El Municipio, aportará a la Corporación Municipal de Deportes y Recreación de Parral, la suma de Diez millones de pesos (\$10.000.000) pagados en 1 cuota en el mes de Enero 2013.
- Los recursos aportados, por el Municipio, se destinaran al pago de remuneraciones del personal de Corporación Municipal de Deportes y Recreación, de los meses de Enero, Febrero, Marzo y Abril, como asimismo para el pago de parte de los consumos básicos.

3.- **GÍRESE**, cheque nominativo o realícese transferencia bancaria a cuenta corriente N° 44700010080 de la **Corporación Municipal de Deportes y Recreación de Parral**, Rut N° 65.007.835-7.


4.- **INCORPORECE**, flujo de caja, destacando la utilización del aporte Municipal, por parte de la Corporación Municipal de Deportes y Recreación

5.- **IMPÚTESE**, el presente gasto al ítem 215-24-01-005-000-000, "Otras Personas Jurídicas Privadas", Corporación Municipal de Deportes" "Área de gestión" (2-12-1).-

6.- **RÍNDASE**, de acuerdo a las normativas establecidas por la Contraloría General de la República.

**ANÓTESE, REFRÉNDESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE.**

  
*Alejandra Roman Clavijo*  
**ALEJANDRA ROMAN CLAVIJO**  
**SECRETARIA MUNICIPAL**

  
*Paula Retamal Urrutia*  
**PAULA RETAMAL URRUTIA**  
**ALCALDESA DE PARRAL**

PRU/ARC/CVM/LLA/Ita

DISTRIBUCION:

1. Finanzas (2)
2. Jurídico
3. Control
4. Corporación Deportes
5. Secplan
6. Of. Partes

